

# (12) 按照专利合作条约所公布的国际申请

(19) 世界知识产权组织  
国际局



(43) 国际公布日:  
2005年7月21日(21.07.2005)

PCT

(10) 国际公布号:  
WO 2005/067298 A1

(51) 国际分类号<sup>7</sup>: H04N 7/24

(21) 国际申请号: PCT/CN2004/000770

(22) 国际申请日: 2004年7月8日(08.07.2004)

(25) 申请语言: 中文

(26) 公布语言: 中文

(30) 优先权:  
200310116090.2 2003年12月31日(31.12.2003) CN

(71) 申请人(对除美国以外的所有指定国): 中国科学院计算技术研究所(INSTITUTE OF COMPUTING TECHNOLOGY CHINESE ACADEMY OF SCIENCES) [CN/CN]; 中国北京市海淀区中关村科学院南路6号中科院计算所数字化室(物理所), Beijing 100080 (CN)。

(72) 发明人;及

(75) 发明人/申请人(仅对美国): 季向阳(JI, Xiangyang) [CN/CN]; 高文(GAO, Wen) [CN/CN]; 马思伟(MA, Siwei) [CN/CN]; 赵德斌(ZHAO, Debin) [CN/CN]; 吕岩(LU, Yan) [CN/CN]; 中国北京市海淀区中关村科学院南路6号中科院计算所数字化室(物理所), Beijing 100080 (CN)。

(74) 代理人: 北京同立钧成知识产权代理有限公司  
(LEADER PATENT & TRADEMARK FIRM) 中国

北京市海淀区花园路13号道隆商务会馆, Beijing 100088 (CN)。

(81) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的国家保护): AE, AG, AL, AM, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DK, DM, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, HR, HU, ID, IL, IN, IS, JP, KE, KG, KP, KR, KZ, LC, LK, LR, LS, LT, LU, LV, MA, MD, MG, MK, MN, MW, MX, MZ, NA, NI, NO, NZ, OM, PG, PH, PL, PT, RO, RU, SC, SD, SE, SG, SK, SL, SY, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, YU, ZA, ZM, ZW

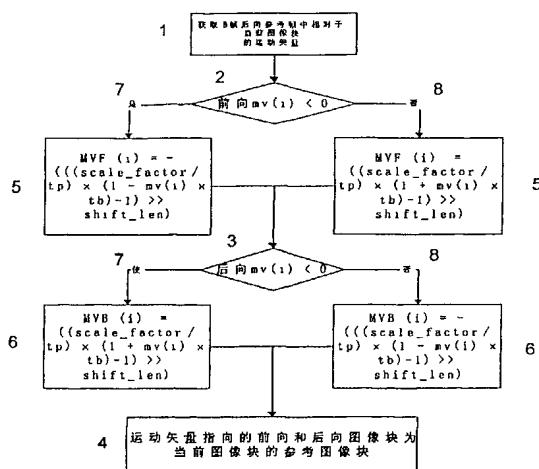
(84) 指定国(除另有指明, 要求每一种可提供的地区保护): ARIPO(BW, GH, GM, KE, LS, MW, MZ, NA, SD, SL, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 欧亚专利(AM, AZ, BY, KG, KZ, MD, RU, TJ, TM), 欧洲专利(AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HU, IE, IT, LU, MC, NL, PL, PT, RO, SE, SI, SK, TR), OAPI(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, ML, MR, NE, SN, TD, TG)

本国际公布:  
— 包括国际检索报告。

所引用双字母代码和其它缩写符号, 请参考刊登在每期 PCT 公报期刊起始的“代码及缩写符号简要说明”。

(54) Title: THE METHOD OF DETERMINING THE REFERENCE BLOCK IN DIRECT CODING MODE

(54) 发明名称: 直接编码模式下确定参考图像块的方法



- 1 OBTAIN THE MAIN VECTOR OF THE BACKWARD REFERENCE FRAME IN THE B-FRAME WITH RESPECT TO CURRENT BLOCK
- 2 FORWARD MV (I) 0
- 3 BACKWARD MV (I) 0
- 4 THE FORWARD AND BACKWARD BLOCK POINTED BY THE MOTION VECTOR AS THE REFERENCE BLOCK OF CURRENT BLOCK
- 5 MVF (I) = - (((SCALE\_FACTOR / TOP) X (1 - MV (I) X TB) - 1) >> SHIFT\_LEN
- 6 MVB (I) = ((SCALE\_FACTOR / TOP) X (1 + MV (I) X TB) - 1) >> SHIFT\_LEN
- 7 YES
- 8 NO

(57) Abstract: The invention discloses a "rounding to zero" method. The method can maintain the motion vector exactly, and can also be achieved without division in order to improve the precision of the motion vector, realize the motion in the video and obtain the accurate predicted motion vector. The invention realizes a new mode in predict coding by combining the forward predict coding and the backward predict coding, so that the high efficiency of direct mode coding can be guaranteed. According to the invention, it can be realized with hardware, meanwhile, it can obtain the same effect of the conventional B-frame coding.



---

(57) 摘要

本发明通过提出一种能够“零方向”舍入的方法，能够很好地在保持精确的运动矢量的同时，又可以通过无除法的方式来实现，从而提高运动矢量的计算的精度，可以更真实地体现视频中物体的运动，获得更准确的运动矢量预测，与前向预测编码，后向预测编码相结合，可用实现一种新的预测编码类型，既可以保证 direct mode 编码高效性又便于硬件的实现，取得与传统 B 帧编码相似的效果。

## 直接编码模式下确定参考图像块的方法

### 技术领域

本发明涉及一种用于视频编码的确定参考图像块的方法，尤其是一种直接  
5 (Direct) 编码模式下确定参考图像块的方法；属于图像视频编/解码技术领域。

### 背景技术

高效的视频编解码技术是实现高质量、低成本多媒体数据存储与传输关键。  
现在比较流行的图像编码国际标准都是基于这种编码理论，采用的是基于块匹  
10 配的运动补偿、离散余弦变换和量化相结合的编码方法。典型的有国际标准化  
组织 / 国际电工技术委员会第一联合技术组 (ISO/IEC JTC1) 推出的 MPEG-1，  
MPEG-2 和 MPEG-4 等国际标准，以及国际电信联盟 (ITU-T) 提出的 H.26x 系列  
推荐。这些视频编码标准在工业界得到了广泛应用。

这些视频编码标准都采用了混合视频编码 (Hybrid Video Coding) 策略，  
15 通常包括：预测、变换、量化和信息熵编码等四个主要模块。预测模块的主要  
功能时利用已经编码并重建的图像对当前要编码的图像进行预测，即帧间预测，  
或者利用图像中已经编码并重建的图像块或宏块对当前要编码的图像块或宏块  
进行预测，即帧内预测。

基于运动补偿的预测的主要功能是消除视频序列在时间上的冗余。视频编  
20 码的大部分编码效率来自于预测模块。视频编码过程就是对视频序列的每一帧  
图像进行编码的过程。常用的视频编码系统对每一帧图像的编码是以宏块为基  
本单元进行的。对当前宏块进行编码时，从当前宏块与参考块之间通过运动矢  
量连接。在编码每一帧图像时，又可以分为内编码 I 帧、预测 P 帧编码和双向  
预测 B 帧编码等情况。一般来说，编码时，I 帧、P 帧和 B 帧编码是穿插进行的，  
25 比如按照 IBBPBBP 的顺序。

由于 B 帧技术需要同时进行前向与后向的运动估计，因此需要较高的运算  
复杂度，同时为了区分前后向运动矢量要引入额外的标识信息。而采用 Direct

编码模式，其前后向运动矢量由后向参考图片的运动矢量推导得到，可以不对运动矢量信息进行编码，因此可以减少编码运动矢量信息的比特，有效地提高编码效率。

现有技术中直接编码模式 (direct mode) 运动矢量的推导以如下方式实现：

$$MV_F = td / tp \times MV$$

$$MV_B = (tb - tp) / tp \times MV$$

$MV_F$  与  $MV_B$  则分别是当前块相应的前向运动矢量与后向运动矢量。这里  $tb$  是当前图片与前向参考图片在时域上的距离， $td$  是前向参考图片与后向参考图片在时域上的距离， $MV$  表示后向参考图片相应部分相对于前向参考帧的运动矢量。

从以上公式可以看出  $MV_F$ 、 $MV_B$  的值可能不是整数，如果带运动矢量有小数部分，由于运动矢量是以像素为单位的，则不可能在参考图片中找到运动矢量所指的匹配块，因此，需要对  $MV_F$ 、 $MV_B$  的计算值进行处理，确定为整数的运动矢量。

例如：在 H.264/AVC 中，direct mode 运动向量  $MV_F$ 、 $MV_B$  基于如下公式计算得到：

$$Z = (tb \times 256) / tp$$

$$W = Z - 256$$

$$20 \quad MV_F = (Z \times MV + 128) \gg 8$$

$$MV_B = (W \times MV + 128) \gg 8$$

其中 “ $\gg 8$ ” 表示右移 8 位。

但是，利用这种舍入方法，仍不能精确地得到当前块的预测块，使得根据获得的运动矢量指向的图像块出现偏差，严重的影响直接模式 (direct mode) 运动矢量推导的精确性，而 direct mode 在 B 帧所用的模式中经常会占 70-80%，从而使得 B 帧的压缩效率大大降低。因此，如何更好地确定 direct mode 的运

动矢量，成为视频压缩领域的一个难题。

## 发明内容

本发明所要解决的技术问题在于：提出一种直接模式下，视频编码中确定运动矢量的方法，可以更准确的进行运动矢量预测，提高压缩效率。

5 本发明的技术方案，包括：

步骤一、获取 B 帧后向参考帧中相对于当前图像块的运动矢量；

步骤二、根据已经得到的后向参考帧中对应图像块的运动矢量，得到用于 B 帧当前图像块直接编码的运动矢量向量  $MV(x, y)$ ，当前块的前向运动矢量  $MV_F$  采用如下公式计算：

10 设  $scale\_factor = 2^{shift\_len}$ ,  $td = tp - tb$ ;

如果  $mv(i) < 0$  :

$MV_F(i) = - (((scale\_factor / tp) \times (1 - mv(i) \times tb) - 1) >> shift\_len)$

否则,

$MV_F(i) = ((scale\_factor / tp) \times (1 + mv(i) \times tb) - 1) >> shift\_len)$

15 当前块的后向运动矢量  $MV_B$  采用如下公式计算：

如果  $mv(i) < 0$  :

$MV_B(i) = ((scale\_factor / tp) \times (1 - mv(i) \times td) - 1) >> shift\_len$

否则,

$MV_B(i) = - (((scale\_factor / tp) \times (1 + mv(i) \times td) - 1) >> shift\_len)$

20 其中，  $scale\_factor$  值为小数放大因子，  $shift\_len$  为需要向右移位的次数，  $MV_F$  与  $MV_B$  则是当前块相应的前向运动矢量与后向运动矢量，  $tb$  是当前图片与前向参考图片在时域上的距离，  $td$  是前向参考图片与后向参考图片在时域上的距离；

$MV$  表示后向参考图片相应部分相对于前向参考帧的运动矢量；

25  $MV(x, y) = (MV(x), MV(y))$  为二维矢量，其相应分量为  $MV(x), MV(y)$ ，  
 $MV(i)$  代表  $MV(x)$  或  $MV(y)$ ；  $a/b$  表示为  $a$  与  $b$  的商向零方向取整；

步骤三、步骤二得到的运动矢量指向的前向和后向图像块为当前图像块的参考图像块。

5 也可以将以上的公式中，“ $(1 \pm mv(i) \times tb) - 1$ ”改为“ $1 \pm mv(i) \times tb$ ”，其结果相差不多。但是一般情况下，采用“ $(1 \pm mv(i) \times tb) - 1$ ”的编码效果更好。

本发明通过本发明提出了一种能够“零方向”舍入的方法能够很好地解决在保持精确的运动矢量的同时，又可以通过无除法的方式来实现，从而提高运动矢量的计算的精度，可以更真实地体现视频中物体的运动，获得更准确的运动矢量预测，与前向预测编码，后向预测编码相结合，可用实现一种新的预测编码类型，既可以保证 direct mode 编码高效性又便于硬件的实现，取得与传统 B 帧编码相似的效果。  
10

### 附图说明

图 1 是本发明 Direct 模式下应用的示意图；

15 图 2 是本发明技术方案的流程图。

### 具体实施方式

下面结合附图和实施例对本发明的技术方案进一步详细说明：

图 1 是本发明技术方案应用方式示意图，图中表示的是 direct mode 运动矢量的推导过程，这里 tb 是当前图片与前向参考图片在时域上的距离，td 是前向参考图片与后向参考图片在时域上的距离。首先，给出一些描述用到的定义：

25 定义  $a/b$  表示为  $a$  与  $b$  的商向零方向取整，如： $15/7=2$ ,  $-15/7=-2$ ; 再定义  $MV(x, y) = (MV(x), MV(y))$  为二维矢量，其相应分量为  $MV(x)$ ,  $MV(y)$ ,  $MV(i)$  代表  $MV(x)$  或  $MV(y)$ 。

参见图 2，在编码端 direct 模式下，B 前后向参考块的确定，包括如下步骤：

步骤一、获取 B 帧后向参考帧中相对于当前图像块的运动矢量；

步骤二、根据已经得到的后向参考帧中对应图像块的运动矢量，得出用于

5 B 帧当前图像块 direct mode 运动矢量推导的向量  $MV(x, y)$ ，

当前块的前向运动矢量  $MV_F$  采用如下公式计算：

设  $scale\_factor = 2^{shift\_len}$ ,  $td = tp - tb$ ;

如果  $mv(i) < 0$  :

$MV_F(i) = - (((scale\_factor / tp) \times (1 - mv(i) \times tb) - 1) \gg shift\_len)$

10 否则，

$MV_F(i) = ((scale\_factor / tp) \times (1 + mv(i) \times tb) - 1) \gg shift\_len$

当前块的后向运动矢量  $MV_B$  采用如下公式计算：

如果  $mv(i) < 0$  :

$MV_B(i) = ((scale\_factor / tp) \times (1 - mv(i) \times td) - 1) \gg shift\_len$

15 否则，

$MV_B(i) = - (((scale\_factor / tp) \times (1 + mv(i) \times td) - 1) \gg shift\_len)$

其中,  $scale\_factor$  值为小数放大因子,  $scale\_factor = 2^{shift\_len}$ ,  $shift\_len$  为自然数, 表示需要向右移位的次数。 $scale\_factor$  值越大, 越能精确地保持公式中的运算结果；

20 步骤三、步骤二得到的运动矢量指向的前向和后向图像块为当前图像块的参考图像块。

因为  $scale\_factor$  是一个放大因子, 为了避免除法, 可以通过先把被除数放大, 然后进行右移来减少精度的损失, 这是本发明的主要思想。

由于  $tp$ 、 $tb$  的取值有一定的范围, 如一般而言,  $tp$  和  $tb$  都不会大于 10; 25 所以可以  $scale\_factor / tp$ ,  $tb \times scale\_factor / tp$ ,  $td / tp \times scale\_factor$  都可以预先计算出来, 形成一个列表。计算需要时, 直接从列表中读出所需值,

以减少计算的复杂度，提高计算的速度。

也可以将以上的公式中，“ $tb \times scale\_factor / tp \times mv(i) - 1$ ” 改为 “ $tb \times scale\_factor / tp \times mv(i)$ ” 结果相差不多，但是一般情况下，采用 “ $tb \times scale\_factor / tp \times mv(i) - 1$ ” 的编码效果更好。

5 同时由于  $td = tp - tb$ ；需要时可以进一步简化后向运动矢量的推导如下：

当前块的前向运动矢量  $MV_F$  采用如下公式计算：

设  $scale\_factor = 2^{shift\_len}$ ，

如果  $mv(i) < 0$ ：

$$MV_F(i) = -(((scale\_factor / tp) - (tb \times scale\_factor / tp) \times mv(i))$$

10 >> shift\_len)

否则，

$$MV_F(i) = ((scale\_factor / tp) + (tb \times scale\_factor / tp) \times mv(i))$$

>> shift\_len

当前块的后向运动矢量  $MV_B$  采用如下公式计算：

15 如果  $mv(i) < 0$ ：

$$MV_B(i) = ((scale\_factor / tp) - (td \times scale\_factor / tp) \times mv(i))$$

>> shift\_len

否则，

$$MV_B(i) = -(((scale\_factor / tp) + (td \times scale\_factor / tp) \times mv(i))$$

20 >> shift\_len)

也可以将以上的公式中，“ $1 \pm mv(i) \times tb - 1$ ” 改为 “ $1 \pm mv(i) \times tb$ ” 结果相差不多，但是一般情况下，采用 “ $1 \pm mv(i) \times tb - 1$ ” 的编码效果更好。

下面通过一个具体实施进一步说明本发明的技术方案：

25 当  $tb=1, td=2, MV = (5, -7)$  时 则  $tp = 3$

在 H.264/AVC 中：

$$Z = (\text{tb} \times 256) / tp = 85$$

$$W = Z - 256 = -171$$

$$MV_F(x) = (Z \times MV(x) + 128) \gg 8 = (Z \times 5 + 128) \gg 8 = 2;$$

$$MV_B(x) = (W \times MV(x) + 128) \gg 8 = (W \times 5 + 128) \gg 8 = -3;$$

$$MV_F(y) = (Z \times MV(y) + 128) \gg 8 = (Z \times -7 + 128) \gg 8 = 2;$$

$$MV_B(y) = (W \times MV(y) + 128) \gg 8 = (W \times -7 + 128) \gg 8 = 5;$$

用本发明的方法，这里 scale\_factor = 256，则 shift\_len = 8；

对于前向运动矢量：

因为  $mv(x) = 5 > 0$

$$10 \quad MV_F(x) = ((256 / 3) + (1 \times 256/3) \times 5) \gg 8 = 1$$

因为  $mv(y) = -7 < 0$

$$MV_F(y) = -(((256 / 3) - (1 \times 256 / 3) \times -7) \gg 8) = -2$$

对于后向运动矢量：

因为  $mv(x) = 5 > 0$

$$15 \quad MV_B(x) = -(((256/3) + (2 \times 256 / 3) \times 5) \gg 8) = -3$$

因为  $mv(y) = -7 < 0$

$$MV_B(y) = ((256 / 3) - (2 \times 256 / 3) \times -7) \gg 8 = 4.$$

由于视频序列时域上相近的图片之间存在着较大的时域相关性，同时由于相邻图片间将物体的运动大部分保持匀速和较小偏移的平移运动，因此本发明 20 采用如上方式，尽量减少了舍入误差造成运动矢量推导的影响，这样可以会得到更好的预测参考块。

最后所应说明的是，以上实施例仅用以说明本发明的技术方案而非限制，尽管参照较佳实施例对本发明进行了详细说明，本领域的普通技术人员应当理解，可以对本发明的技术方案进行修改或者等同替换，而不脱离本发明技术方 25 案的精神和范围，其均应涵盖在本发明的权利要求范围当中。

## 权利要求

1、一种直接编码模式下确定参考图像块的方法，其特征在于：包括：

步骤一、获取 B 帧后向参考帧中相对于当前图像块的运动矢量；

步骤二、根据已经得到的后向参考帧中对应图像块的运动矢量，得出用于

5 B 帧当前图像块直接编码的运动矢量向量  $MV(x, y)$ ，

当前块的前向运动矢量  $MV_F$  采用如下公式计算：

设  $scale\_factor = 2^{shift\_len}$ ,  $td = tp - tb$ ;

如果  $mv(i) < 0$  :

$MV_F(i) = -(((scale\_factor / tp) \times (1 - mv(i) \times tb) - 1) \gg shift\_len)$

10 否则，

$MV_F(i) = ((scale\_factor / tp) \times (1 + mv(i) \times tb) - 1) \gg shift\_len$

当前块的后向运动矢量  $MV_B$  采用如下公式计算：

如果  $mv(i) < 0$  :

$MV_B(i) = ((scale\_factor / tp) \times (1 - mv(i) \times td) - 1) \gg shift\_len$

15 否则，

$MV_B(i) = -(((scale\_factor / tp) \times (1 + mv(i) \times td) - 1) \gg shift\_len)$

其中， $scale\_factor$  值为小数放大因子， $shift\_len$  表示需要向右移位的次数， $MV_F$  与  $MV_B$  则是当前块相应的前向运动矢量与后向运动矢量， $tb$  是当前图片与前向参考图片在时域上的距离， $td$  是前向参考图片与后向参考图片在时域上的距离； $MV$  表示后向参考图片相应部分相对于前向参考帧的运动矢量，

$MV(x, y) = (MV(x), MV(y))$  为二维矢量，其相应分量为  $MV(x), MV(y), MV(i)$

代表  $MV(x)$  或  $MV(y)$ ； $a/b$  表示为  $a$  与  $b$  的商向零方向取整；

步骤三、步骤二得到的运动矢量指向的前向和后向图像块为当前图像块的参考图像块。

2、根据权利要求 1 所述的直接编码模式下确定参考图像块的方法，其特征在于：所述的步骤二中，可以采用如下的方法得出用于 B 帧当前图像块直接编码的运动矢量向量  $MV(x, y)$ ：

当前块的前向运动矢量  $MV_F$  采用如下公式计算：

设  $scale\_factor = 2^{shift\_len}$ ，

如果  $mv(i) < 0$ ：

$$MV_F(i) = -(((scale\_factor / tp) - (tb \times scale\_factor / tp) \times mv(i) - 1) \gg shift\_len)$$

10    >> shift\_len )

否则，

$$MV_F(i) = ((scale\_factor / tp) + (tb \times scale\_factor / tp) \times mv(i) - 1) \gg shift\_len$$

当前块的后向运动矢量  $MV_B$  采用如下公式计算：

15    如果  $mv(i) < 0$ ：

$$MV_B(i) = ((scale\_factor / tp) - (td \times scale\_factor / tp) \times mv(i) - 1) \gg shift\_len$$

否则，

$$MV_B(i) = -(((scale\_factor / tp) + (td \times scale\_factor / tp) \times mv(i) - 1) \gg shift\_len)$$

20    >> shift\_len)

其中， $scale\_factor$  值为小数放大因子， $shift\_len$  表示需要向右移位的次数， $MV_F$  与  $MV_B$  则是当前块相应的前向运动矢量与后向运动矢量， $tb$  是当前图

片与前向参考图片在时域上的距离,  $td$  是前向参考图片与后向参考图片在时域上的距离;  $MV$  表示后向参考图片相应部分相对于前向参考帧的运动矢量,  $MV(x, y) = (MV(x), MV(y))$  为二维矢量, 其相应分量为  $MV(x), MV(y), MV(i)$  代表  $MV(x)$  或  $MV(y)$ ;  $a/b$  表示为  $a$  与  $b$  的商向零方向取整。

5 3、根据权利要求 1 所述的直接编码模式下确定参考图像块的方法, 其特征在于: 所述的步骤二中,

当前块的前向运动矢量  $MV_F$  采用如下公式计算:

设  $scale\_factor = 2^{shift\_len}$ ,  $td = tp - tb$ ;

如果  $mv(i) < 0$ :

10  $MV_F(i) = -(((scale\_factor / tp) \times (1 - mv(i) \times tb)) \gg shift\_len)$

否则,

$MV_F(i) = ((scale\_factor / tp) \times (1 + mv(i) \times tb)) \gg shift\_len)$

当前块的后向运动矢量  $MV_B$  采用如下公式计算: 如果  $mv(i) < 0$ :

$MV_B(i) = ((scale\_factor / tp) \times (1 - mv(i) \times td)) \gg shift\_len$

15 否则,

$MV_B(i) = -(((scale\_factor / tp) \times (1 + mv(i) \times td)) \gg shift\_len)$ 。

4、根据权利要求 1 所述的直接编码模式下确定参考图像块的方法, 其特征在于: 所述的步骤二中,

20 当前块的前向运动矢量  $MV_F$  采用如下公式计算:

设  $scale\_factor = 2^{shift\_len}$ ,

如果  $mv(i) < 0$ :

$$MV_F(i) = -(((\text{scale\_factor} / \text{tp}) - (\text{tb} \times \text{scale\_factor} / \text{tp}) \times \text{mv}(i))$$

>> shift\_len )

否则,

$$MV_F(i) = ((\text{scale\_factor} / \text{tp}) + (\text{tb} \times \text{scale\_factor} / \text{tp}) \times \text{mv}(i))$$

5 >> shift\_len

当前块的后向运动矢量  $MV_B$  采用如下公式计算:

如果  $\text{mv}(i) < 0$  :

$$MV_B(i) = ((\text{scale\_factor} / \text{tp}) - (\text{td} \times \text{scale\_factor} / \text{tp}) \times \text{mv}(i)) >>$$

shift\_len

10 否则,

$$MV_B(i) = -(((\text{scale\_factor} / \text{tp}) + (\text{td} \times \text{scale\_factor} / \text{tp}) \times \text{mv}(i))$$

>> shift\_len)。

5、根据权利要求 2 所述的直接编码模式下确定参考图像块的方法，其特征在于：在所述的步骤一之前，预先计算  $\text{scale\_factor} / \text{tp}$ ， $\text{tb} \times \text{scale\_factor} / \text{tp}$ ， $\text{td} / \text{tp} \times \text{scale\_factor}$  参数，并将计算结果存储在一个表中，在步骤 15 二的计算中直接调用。

6、根据权利要求 1、2 或 3 所述的直接编码模式下确定参考图像块的方法，其特征在于：所述的步骤二中的 shift\_len 为大于或等于 8 的自然数。

7、根据权利要求 1 所述的直接编码模式下确定参考图像块的方法，其特征 20 在于：获取后向参考帧相应块的运动矢量包括如下过程：

选取后向参考 P 帧中与 B 帧中待编码宏块位置相同的宏块作为对应宏块，并获取 P 帧该宏块的运动矢量。

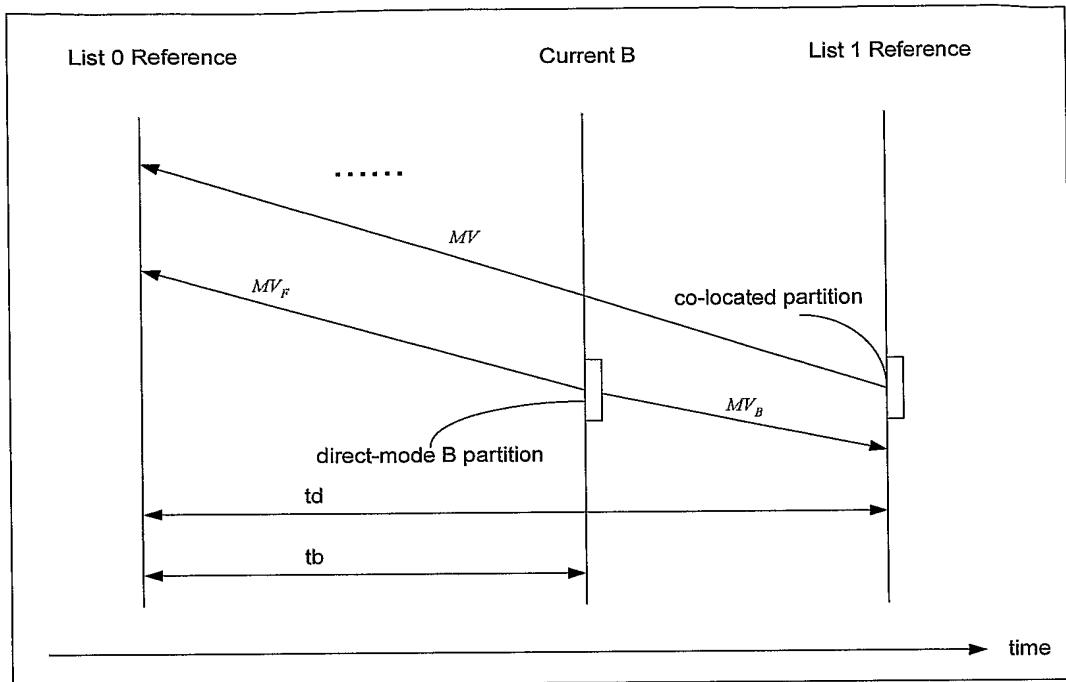


图 1

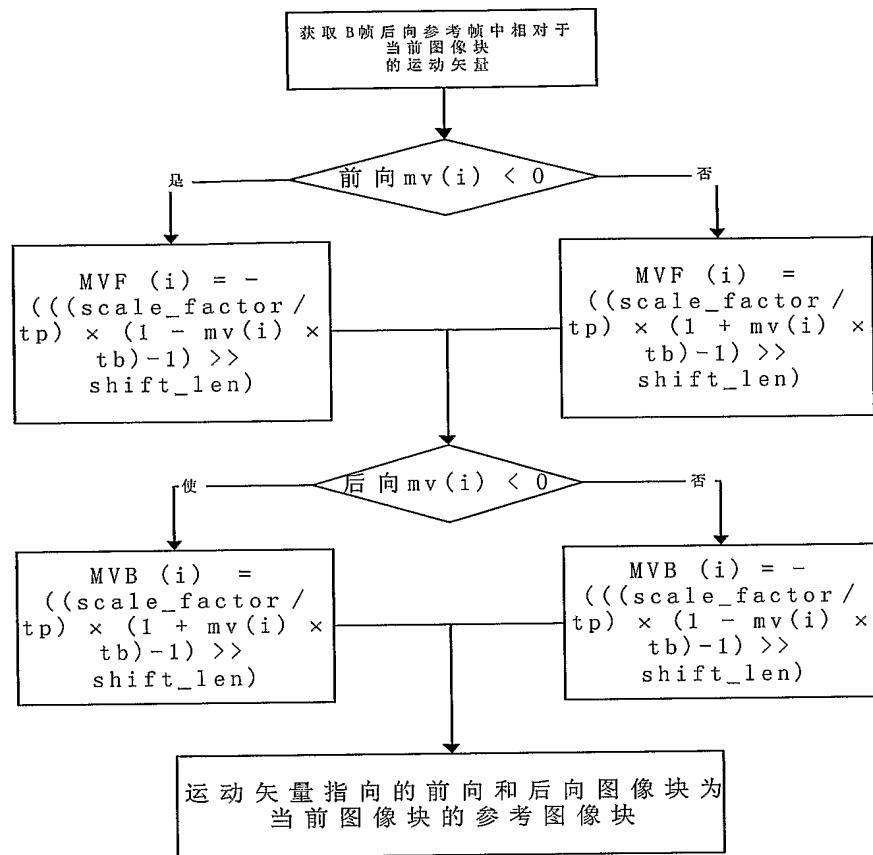


图 2

# INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.  
PCT/CN2004/000770

## A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04N7/24

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

## B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04N

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

CHINESE PERIODICALS

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

WPI,EPODOC,PAJ,CPRS

## C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	WO0133864A1(PHILIPS) 10.May 2001 (10.05.2001)) Fig 1 and the corresponding description	1-7
A	CN1449197A(LG) 15.Oct 2003(15.10.2003) Fig 2,3 and the corresponding description	1-7
A	CN1450812A(LG) 22.Oct 2003(22.10.2003) Fig 3,4 and the corresponding description	1-7

Further documents are listed in the continuation of Box C.  See patent family annex.

\* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date

“L” document which may throw doubts on priority claim (S) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search  
10.Sep 2004(10.09.2004)

Date of mailing of the international search report  
28 · OCT 2004 (28 · 10 · 2004)

Name and mailing address of the ISA/

Authorized officer

ZHENG ZHI  


Facsimile No.

Telephone No. (8610)-62084673

**INTERNATIONAL SEARCH REPORT**  
Information on patent family members

International application No.  
PCT/CN2004/000770

WO0133864A1	2001-05-10	EP1142343	2001-10-10
		EP20000972851	2000-10-23
		CN1336080	2002-02-13
		JP2003513565	2003-04-08
CN1449197A	2003-10-15	NONE	
CN1450812A	2003-10-22	NONE	

**A. 主题的分类**

H04N7/24

按照国际专利分类表(IPC)或者同时按照国家分类和 IPC 两种分类

**B. 检索领域**

检索的最低限度文献(标明分类系统和分类号)

H04N

包含在检索领域中的除最低限度文献以外的检索文献

中文期刊数据库

在国际检索时查阅的电子数据库(数据库的名称, 和使用的检索词(如使用))

WPI,EPOQUE,PAJ,CPRS

**C. 相关文件**

类 型*	引用文件, 必要时, 指明相关段落	相关的权利要求
A	WO0133864A1(皇家菲利浦) 10.5 月 2001 (10.05.2001) 说明书附图 1 及其相应的文字说明	1-7
A	CN1449197A(LG 电子) 15.10 月 2003 (15.10.2003) 说明书附图 2, 3 及其相应的文字说明	1-7
A	CN1450812A(LG 电子) 22.10 月 2003 (22.10.2003) 说明书附图 3, 4 及其相应的文字说明	1-7

 其余文件在 C 栏的续页中列出。 见同族专利附件。

\* 引用文件的具体类型:

“A” 认为不特别相关的表示了现有技术一般状态的文件

“E” 在国际申请日的当天或之后公布的在先申请或专利

“L” 可能对优先权要求构成怀疑的文件, 为确定另一篇引用文件的公布日而引用的或者因其他特殊理由而引用的文件

“O” 涉及口头公开、使用、展览或其他方式公开的文件

“P” 公布日先于国际申请日但迟于所要求的优先权日的文件

“T” 在申请日或优先权日之后公布, 与申请不相抵触, 但为了理解发明之理论或原理的在后文件

“X” 特别相关的文件, 单独考虑该文件, 认定要求保护的发明不是新颖的或不具有创造性

“Y” 特别相关的文件, 当该文件与另一篇或者多篇该类文件结合并且这种结合对于本领域技术人员为显而易见时, 要求保护的发明不具有创造性

“&amp;” 同族专利的文件

国际检索实际完成的日期

9.9 月 2004 (09.09.2004)

国际检索报告邮寄日期

28.10月2004 (28.10.2004)

中华人民共和国国家知识产权局(ISA/CN)  
中国北京市海淀区蓟门桥西土城路 6 号 100088

传真号: (86-10)62019451

受权官员 郑直



电话号码: (86-10)62084673

国际检索报告  
关于同族专利的信息

国际申请号  
PCT/CN2004/000770

检索报告中引用的专利文件	公布日期	同族专利	公布日期
WO0133864A1	2001-05-10	EP1142343	2001-10-10
		EP20000972851	2000-10-23
		CN1336080	2002-02-13
		JP2003513565	2003-04-08
CN1449197A	2003-10-15	NONE	
CN1450812A	2003-10-22	NONE	